



- M 11. Limites Invisíveis (VIIc)
- X 12. Lua de Mel (VIIc) - E4
- F 13. Esalianos (VI sup)
- M 14. Sinfonia Fantástica (VIIc)
- M 15. Ópera Selvagem (V)

- M 16. A Energia do Diedro Mineral (VIIc)
- X 17. O Grande Encontro (VIIIa)
- M 18. Variante Lúcifer (VI)
- X 19. Lúcifer (VI sup)
- M 20. Chá de Cadeira (A2+)

- M 21. Tinoco's Friend (VIIc)
- X 22. Diedro dos Militares (IV)
- M 23. Rio-Minas (VIIc)
- M 24. Minas-Rio (VIIc)
- M 25. Chaminé do Brevê (IV)
- 26. Acesso à Rota Interna

LEGENDA  
M Móvel  
F Fixa  
X Mista

- M 1. Retorno das Abelhas (VI sup)
- M 2. Alta Tensão (VI)
- M 3. Esquina da Alegria (IV)
- M 4. Rosa de Hiroshima (V)
- X 5. Spartacus (V)
- M 6. Rubycon (V)
- X 7. Variante Guerra e Paz (IV)
- M 8. Guerra e Paz (VIIc)
- X 9. Sublime Inconsequência (VIIc/A1+)
- M 10. Dança Macabrá (VI)

- Os traçados em vermelho são das vias, ou partes, na face da rocha não visível desse ângulo.  
- As vias 23, 24 e 25 estão dentro da Rota Interna, um caminho que passa por baixo dos Três Pontões.

Trilha  
Pinturas Rupestres